Infinity dungeons

Автор – Миловидов Михаил

Мой проект – игра Infinity dungeons, выполненная в жанре roguelike. В ней вы спускаетесь вниз по подземельям, состоящим из комнат, полных врагов. Каждый этаж генерируется случайно. У игрока есть несколько жизней, которые можно восполнить в течение игры. При потере всех жизней персонаж умирает, и игру придется начинать заново. При убийстве врагов выпадает золото. На каждом этаже присутствует магазин, в котором за золото можно купить оружие, дополнительные жизни или другие улучшения. В игре присутствует несколько видов врагов и оружия. За убийство врагов и спуска глубже в подземелье вы получаете достижения. После конца игры вы получаете внутриигровую валюту, которые можно потратить на улучшение базовых характеристик игрока.